

# Les Alphas

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 250 points.

*Les jeunes Jentas Devanu sont dans une position inconfortable dans leur meute. Ce sont des chasseurs reconnus, mais il arrive toujours un moment où ils deviennent une menace pour le Kopa et doivent donc quitter la meute pour en trouver une nouvelle, ou tenter l'aventure de l'existence hors des meutes.*

*Parfois, le Kopa doit faire un exemple de ces jeunes et les forcer à quitter le groupe.*

## Forces

### Devanu

1 x Paria Alpha

2 x Jenta Chasseur

3 x Grishak

### Devanu

1 x Kopa Devanu

3 x Grishak

## Mise en place

La bataille prend place sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm), avec une quantité raisonnable de terrain difficile ou bloquant. Le joueur de la faction des Paria Alpha déploie son Paria Alpha à 12 pouces (30 cm) du centre de la table et toutes ses autres figurines en un seul groupe autour de lui (déployer une figurine puis toutes les autres figurines de la force à portée de Rayon de Commandement). Le joueur Devanu déploie son Kopa Devanu à 12 pouces (30 cm) du centre, à l'opposé du Paria Alpha et toutes ses autres figurines en un seul groupe autour de lui.

## Objectifs

Cette bataille est un combat à mort, chaque camp essayant d'éliminer le chef adverse (le Paria Alpha ou le Kopa Devanu). Aucun camp ne peut fuir tant que son chef est en jeu.

## Variantes

Les Devanu s'affrontent souvent pour décider de qui a l'autorité sur une meute ou de la prééminence d'une meute sur une autre, et il existe donc de nombreuses façons d'ajuster ce scénario basique. Une variante intéressante de ce scénario est d'augmenter la taille de la partie et d'ajouter à la faction des Bannis un Kelahn et un Jenta Dresseur de Bêtes.

*Source: Chronicles of Anyaral*

*Auteur: Mike Thorp*

*Traduction: Tita Mjof*

*Titre original: Alphas*